

EDM16032-05

图形点阵式液晶显示器模块 原理与应用手册

大连东福彩色液晶显示器有限公司

地址: 大连开发区辽河西路 191 号

邮编: 116600

电话: (0411)84619565

传真: (0411)84619585

目 录

1. 使用范围-----3

2. 质量保证-----3

3. 性能特点-----3

4. 外形图-----7

5. I/O 接口特性-----8

6. 质量等级-----22

7. 可 靠 性-----24

8. 生产注意事项-----25

9. 使用注意事项-----26

1. 使用范围

该检验标准适用于大连东福彩色液晶显示器有限公司设计提供的标准液晶显示模块。
如果在使用中出现了异常问题或没有列明的项目，建议同最近的供应商或本公司联系。

2. 质量保证

如在此手册列明的正常条件下使用、储存该产品，公司将提供 12 个月的质量保证。

3. 性能特点

3-1. 性能：

显示方式：	半透、正显 STN LCD
显示颜色：	显示点： 蓝黑色 背景： 黄绿色
显示形式：	160(w)×32 (h) 全点阵
输入数据：	来自 MPU 的并行数据接口串行数据接口可选
驱动路数：	1/33 Duty， 1/7Bias
视 角：	6 点
背 光：	LED
LCD：	具有防紫外线功能

3-2. 机械性能：

项 目	规 格	单位
外形尺寸	122.0 (W)×44.0 (H) ×14.0 Max.(T)	Mm
显示点阵数	160 (W) ×32 (H) Dots	—
视 域	99.0 (W) ×24.0 (H)	Mm
显示图形域	94.36 (W) ×19.16 (H)	Mm
点间距	0.60 (W) ×0.60 (H)	Mm
点尺寸	0.56 (W) × 0.56 (H)	Mm
重量	Approx.	G

3-3. 极限参数:

项 目		符 号	最小值	最大值	单位	注 释
电源电压	逻辑	Vdd	0	5.5	V	
	LCD 驱动	Vdd – Vee	0	7.0	V	
输入电压		Vi	0	Vdd	V	
操作温度		Top	-25	70	℃	
储存温度		Tstg	-30	80	℃	
湿度		—	—	90	%RH	

3-4. 电气特性:

3-4-1 电气参数

项 目		符 号	条 件	最小值	典型值	最大值	单 位
电源电压	逻辑	Vdd		4.5	5.0	5.5	V
	LCD 驱动	Vdd–Vee		6.2	6.6	7.0	
输入电压	高电平	Vih	Vdd=5V±5%	0.8Vdd	—	Vdd	
	低电平	Vil		0	—	0.2Vdd	
频 率		Fflm	Vdd=5V	70	75	80	Hz
功 耗	逻辑	Idd	Vdd=5V Vdd–Vee= 5.5V Fflm=75Hz	—	0.72	1.5	mA
	LCD 驱动	lee		—	0.15	0.2	
LCD 驱动电压 (推荐电压)		Vdd–Vee	Ta= 0℃ φ=0° , θ=0°	—	7.0	—	V
			Ta= 25℃ φ=0° , θ=0°	—	6.6	—	
			Ta= 50℃ φ=0° , θ=0°	—	6.2	—	

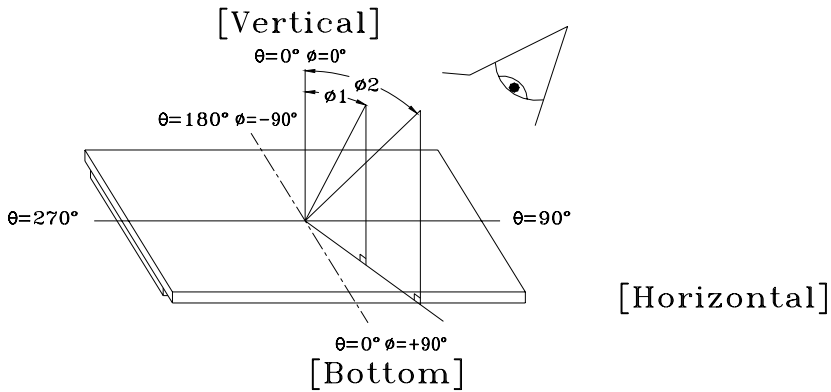
Note: <1> 驱动路数=1/33 <2> 所有点在静态条件下

3-5. 电光特性

项 目		符号	温度	条件	最小值	典型值	最大值	单位	注释
LCD 驱动电压 (推荐电压)		V _{LCD}	0℃	φ=0° , θ=0°	—	7.0	—	V	1,2,5
			25℃		—	6.6	—		
			50℃		—	6.2	—		
响应 时间	上升时间	tr	0℃	φ=0° , θ=0°	—	1500	2000	ms	1,3,5
			25℃		—	150	200		
	衰退时间	td	0℃		—	3000	3500		
			25℃		—	200	250		
视 角		Δ φ	25℃	垂直	-35	—	35	deg.	1,4,5
			水平	-30	—	30			
对比度		K	25℃	φ=0° , θ=0°	—	—	10.1	—	1,5,6

注意: <1> ϕ 和 θ 的定义

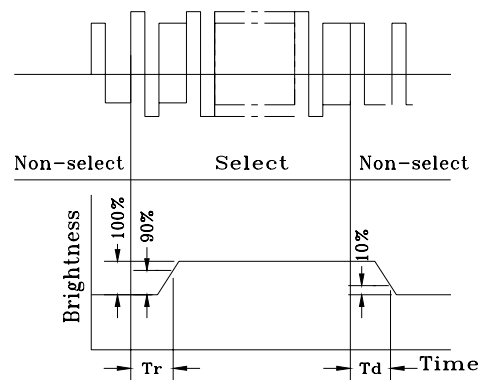
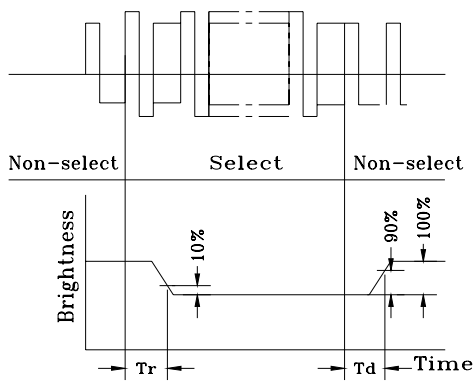
<2> 在此电压范围内能获得对比度大于 2($k \geq 2$)



注意: <3> 响应时间波形定义

正显

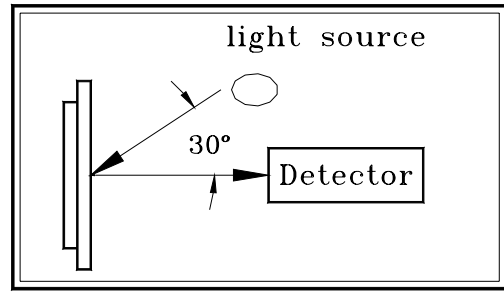
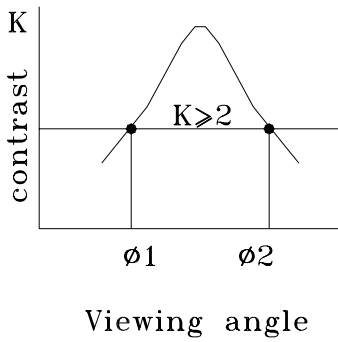
负显



注意: <4> 视角定义

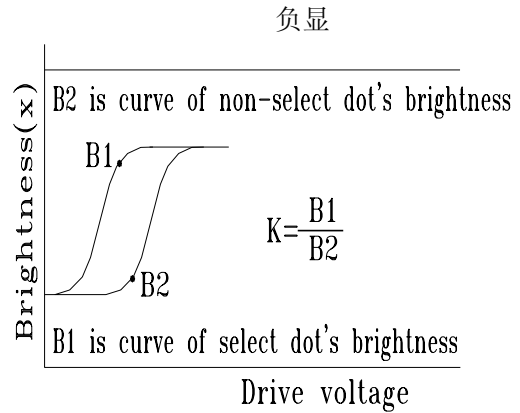
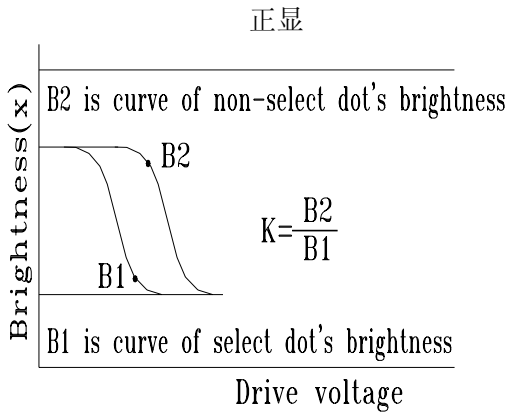
$$(\Delta \Phi) \Delta \Phi = |\Phi 1 - \Phi 2|$$

注意: <5> 光学测量系统温度控制室



Measuring equipment: DMS
(Made in AUTRONIC)

注意: <6> 对比度定义(K)



正显 对比度(K)= $\frac{\text{非选择点的亮度(B2)}}{\text{选择点的亮度(B1)}}$

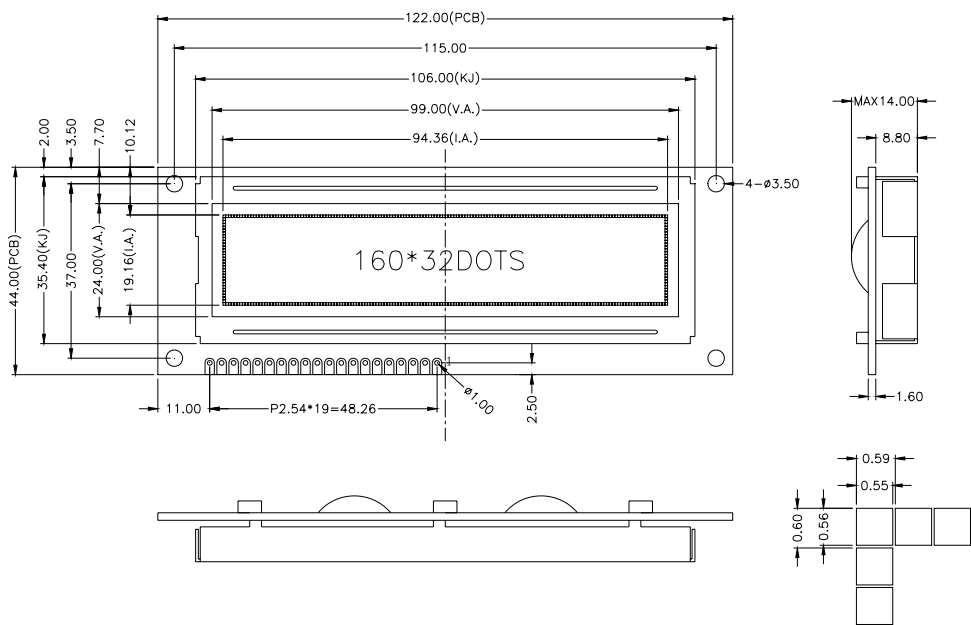
负显 对比度(K)= $\frac{\text{非选择点的亮度(B1)}}{\text{选择点的亮度(B2)}}$

3-6. 背光特性

Item	Unit	Standard values			Conditions
		Min.	Typ.	Max.	
Power supply	V	—	5.0V	—	—
Brightness	cd/m ²	—	—	—	—
Current	mA	—	—	—	—
Life time	Hrs	—			Note <1>
Luminous color	—	Yellow green			DC5.0 Vrms, Dark room
Operating temperature	℃	-30 ~ +70			—
Storage temperature	℃	-40 ~ +80			—

Note<1>: Half value of initial brightness at 20℃ 60%RH

4. 外形图



5. I/O 接口特性

5-1. I/O 接口表:

管脚号	管脚名称	电平	功能描述
1	VSS	--	电源地: 0V
2	VDD	--	电源电压: +5.0V
3	NC	--	不连接
4	RS (CS)	H/L	并行接口时: RS="H"时表示显示数据; RS="L"时表示指令数据 串行接口时: 片选信号
5	R/W (SID)	H/L	并行接口时: R/W="H",E="H" 数据读; R/W="L",E="H->L" 数据写 串行接口时: 串口数据
6	E (SCLK)	H H→L	并行接口时: 使能信号。R/W="L" E 信号下降沿锁存数据; R/W="H" E="H" DD RAM 数据读 串行接口时: 时钟脉冲。
7~14	D0~D7	--	数据总线
15	PSB	--	串并口选择
16	NC	--	不连接
17	/RES	--	复位
18	NC	--	不连接
19	LED_K	--	背光电源
20	LED_A	--	背光电源

5-2. 功能说明:

EDM16032BYL-05D 提供一种与 CPU 的接口: 串行接口。

在读或是写 EDM 的过程中, 有两个 8-位元的暂存器将会被使用到, 一个是资料暂存器 (DR), 另一个是指令暂存器 (IR)。透过资料暂存器 (DR) 可以存取 DDRAM/CGRAM/GDRAM 以及 IRAM 的值, 待存取目标 RAM 的地址, 透过指令命令来选择, 每次的资料暂存器 (DR) 存取动作都将自动的以上回选择的目标 RAM 地址当主体来作写入或读取。

配合 RS 及 RW 可以选择决定控制接口的 4 种读写方式, 详见下表:

RS	RW	功能说明
L	L	MPU 写指令到指令暂存器 (IR)
L	H	读出忙碌旗标 (BF) 及地址计数器 (AC) 的状态
H	L	MPU 写入资料到资料暂存器 (DR)
H	H	MPU 从资料暂存器 (DR) 中读出资料

忙碌旗标 (BF)

当 BF 为“1”时，表示内部的操作正在进行中，亦即是内部处于忙碌状态，此时并不接受新的指令动作，要输入新的指令前，必须先读取 BF 旗标，一直要到 BF 旗标读取“0”时，才能接受输入新的指令；一般而言任何的指令输入后 EDM16032-03 内部都需要时间处置，再处置完成前并不接受下一个指令，而每一个指令的处置时间并不相同，所以要知道 EDM 内部是否已处置完成，可以接受下一个指令可以由读取 BF 旗标来确认。

地址计数器 (AC)

地址计数器 (AC) 用来储存 DDRAM/CGRAM/IRAM/GDRAM 之一的地址，它可藉由设定指令暂存器 (IR) 来改变，之后只要读取或是写入 DDRAM/CGRAM/IRAM/GDRAM 的值时，地址计数器 (AC) 的值就会自动加一，当 RS 为“0”时而 RW 为“1”时，地址计数器 (AC) 的值会被读取到 DB6~DB0 中。

中文字型产生 ROM (CGROM) 及半宽字型 ROM (HCGROM)

EDM16032BYL-05D 字型产生 ROM 提供 8192 个 16×16 点的中文字型图象以及 128 个 16×8 点的数字符号图象，它使用两个字节来提供字型编码选择，配合 DDRAM 将要显示的字型码写入到 DDRAM 上，硬体将自动的依照编码从 CGROM 中将要显示的字型显示在荧幕上。

字型产生 RAM (CGRAM)

EDM16032BYL-05D 字型产生 RAM 提供使用者图象定义 (造字) 功能，可以提供四组 16×16 点的自订图象空间，使用者可以将内部字型没有提供的图象字型自行定义到 CGRAM 中，便可和 CGRAM 中的定义一般的透过 DDRAM 显示在荧幕中。

显示资料 RAM (DDRAM)

显示资料 RAM 提供 64×2 个字节的空间，最多可以控制 4 行 16 字 (64 个字) 的中文字型显示，当写入显示资料 RAM 时，可以分别显示 CGROM, HCGROM 与 CGRAM 的字型；EDM 可以显示三种字，分别是半宽的 HCGROM 字型、CGRAM 字型及中文 CGROM 字型，三种字型的选择，由在 DDRAM 中写入的编码选择，在 0000H~0006H 的编码中将选择 CGRAM 的自定字型，02H~7FH 的编码中将选择半宽英数字的字型，至于 A1 以上的编码将自动的结合下一个字节，组成两个位元组的编码达成中文字型的编码 BIG5 (A140~D75F) GB (A1A0~F7FF)，详细各种字型编码如下：

1. 显示半宽字型：将 8 位元资料写入 DDRAM 中，范围为 02H~7FH 的编码。
2. 显示 CGRAM 字型：将 16 位元资料写入 DDRAM 中，总共有 0000H, 0002H, 0004H, 0006H 四种编码。
3. 显示中文字型：将 16 位元资料写入 DDRAM 中，范围为 A140H~D75FH 的编码 (BIG5)，范围为 A1A0H~F7FFH 的编码 (GB)。

将 16 位元资料写入 DDRAM 方式为透过连续写入两个字节的资料来完成，先写入高字节 (D15~D8) 再写入低字节 (D7~D0)。

参照 Table5 显示 CGRAM 的位址、DDRAM 资料以及显示图象的关系。

绘图 RAM (GDRAM)

绘图显示 RAM 提供 64×32 个位元组的记忆空间（由扩充指令设定绘图 RAM 地址），最多可以控制 256×64 点的二维绘图缓冲空间，在更改绘图 RAM 时，由扩充指令设定 GDRAM 地址先设垂直位再设水平地址（连续写入两个字节的资料来完成垂直与水平的坐标地址），再写入两个 8 位字节的资料到绘图 RAM，而地址计数器（AC）会自动加一，整个写入绘图 RAM 的步骤如下：

1. 先将垂直的字节坐标（Y）写入绘图 RAM 地址。
2. 再将水平坐标（X）写入绘图 RAM 地址。
3. 将 D15~D8 写入到 RAM 中（写入第一个 Bytes）。
4. 将 D7~D0 写入到 RAM 中（写入第二个 Bytes）。

绘图显示的记忆体对应分布请参考 Table-8。

游标/闪烁控制电路

EDM16032BYL-05D 提供硬体游标及闪烁控制电路，由地址计数器（AC）的值来指定 DDRAM 中的游标或闪烁位置。

串行接口与串行传输资料

EDM16032BYL-05D 在串行模式下将使用两条资料传输线作串行资料的传送，主控制系统将配合传输同步时钟线（SCLK）与接收串行资料线（SID），来达成串行传输的动作。

当需要同时连接数颗 IC 时，IC 选择脚（CS）将要被配合使用，在 IC 选择脚（CS）设为高电位时，同步时钟线（SCLK）输入的讯号才会被接收，另一方面，当 IC 选择脚（CS）设为低电位时，EDM16032BYL-05D 的内部串行传输计数与串行资料将会被重置，也就是说在此状态下，传输中资料将被终止清除，并且将待传输的串行资料计数重设回第一字节；在一个最小的系统架构下，由一个微处理器连接控制单个 IC 时，相关的连接接口只需要使用同步时钟线（SCLK）与接收串行资料线（SID）两只脚，在这个模式下 IC 选择脚（CS）将被固定接到高电位。

EDM16032BYL-05D 的同步时钟线（SCLK）具有独立的操作时钟，但是当有连续多个指令需要被传送时，指令执行的时间将需要被考虑，必须确实等到前一个指令完全执行完成才能传送下一笔资料，因为 EDM16032BYL-05D 内部并没有传送/接收缓冲区。

从一个完整的串行传输流程来看，一开始先传输起始字节，它需先接收到五个连续的“1”（同步字节）在起始字节，此时传输计数将被重置并且串行传输将被同步，再跟随的两个字节分别指定传输方向字节（RW）及暂存器选择字节（RS），最后第 8 的字节则为“0”。

在接收到同步位元及 RW 和 RS 资料的起始字节后，每一个字节的指令将被分为两个字节接收到较高 4 位字节（DB7~DB4）的指令资料将会被放在第一个字节的 LSB 部分，而较低 4 位字节（DB3~DB0）的指令资料则会被放在第二个字节的 LSB 部分，至于相关的另四位字节则为 0。

5-3. 指令表

EDM16032BYL-05D 提供两套控制命令，基本指令和扩充指令如下：

指令表 1. (RE=0: 基本指令集)

指令	指令码										说明	执行时间 (540KHZ)
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
清除显示	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	将 DDRAM 填满 “20H”，并且设定 DDRAM 的位址计数器 (AC) 到 “00H”	4.6ms
位址归位	0	0	0	0	0	0	0	0	1	X	设定 DDRAM 的位址计数器 (AC) 到 “00H”，并且将游标移到开头原点位置；这个指令并不改变 DDRAM 的内容	72us
进入点设定	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	指定在资料的读取和写入时，设定游标的移动方向及指定的显示移位	72us
显示状态 开/关	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	D=1: 整体显示 ON; C=1: 游标 ON B=1: 游标位置反白 ON	72us
游标或显示 移位控制	0	0	0	0	0	1	S/C	R/C	X	X	设定游标的移动与显示的移位控制位元；这个指令并不改变 DDRAM 的内容	72us
功能设定	0	0	0	0	1	DL	X	0 RE	X	X	DL=1 8-BIT 控制界面; DL=0 4-BIT 控制界面 RE=1: 扩充指令集动作; RE=0: 基本指令集动作	72us
设定 CGRAM 位址	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	设定 CGRAM 位址到位址计数器 (AC) 需确认扩充指令中 SR=0 (卷动位址或 RAM 位址选择)	72us
设定 DDRAM 位址	0	0	1	0 AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	设定 DDRAM 位址到位址计数器 (AC); AC6 确定为 0	72us
读取忙碌旗标 (BF) 和位址	0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	读取忙碌旗标 (BF) 可以确认内部动作是否完成，同时可以读出位址计数器 (AC) 的值	0us
写资料到 RAM	1	0	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	写入资料到内部的 RAM (DDRAM/CGRAM/IRAM/GDRAM)	72us
读取 RAM 的值	1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	从内部 RAM 读出资料	72us

指令表 1. (RE=1: 扩充指令集)

指令	指令码										说明	执行时间 (540KHZ)
	RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
待命模式	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	进入待命模式，执行任何其他指令都可终止待命模式	72us
卷动位址或 RAM 位址选 择	0	0	0	0	0	0	0	0	1	SR	SR=1: 允许输入垂直卷动位址 SR=0: 允许输入 IRAM 位址（扩充指令） SR=0: 允许设定 CGRAM 位址（基本指令）	72us
反白选择	0	0	0	0	0	0	0	1	R1	R0	选择 4 行中的任一行作反白显示，并可决定反白与否， R1, R0 初值为 00，当第一次设定时为反白显示，在 一次设定时为正常显示	72us
睡眠模式	0	0	0	0	0	0	1	SL	X	X	SL=1: 脱离睡眠模式 SL=0: 进入睡眠模式	72us
扩充功能设定	0	0	0	0	1	CL	X	1 RE	G	0	DL=1 8-BIT 控制界面； DL=0 4-BIT 控制界面 RE=1: 扩充指令集动作； RE=1: 基本指令集动作 G=1: 绘图显示 ON； G=0: 绘图显示 OFF	72us
设定 IRAM 位 址或卷动位址	0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0	SR=1: AC5~AC0 为垂直卷动位址 SR=0: AC3~AC0 为 ICON RAM 位址	72us
设定绘图 RAM 位址	0	0	1	0 AC6	0 AC5	0 AC4	AC3 AC3	AC2 AC2	AC1 AC1	AC0 AC0	设定 GDRAM 位址到位址计数器（AC） 先设垂直位址再设水平位址（连续写入两个位元组的 资料来完成垂直与水平的座标点位址） 垂直位址范围 AC6~AC0 水平位址范围 AC3~AC0	72us

备注:

- 1、 当 EDM16032BYL-05D 在接受指令前，微处理器必须确认 EDM16032BYL-05D 内部处于非忙碌状态，即读取 BF 旗标时 BF 需为 0，方可接受新的指令；如果在送出指令前并不检查 BF 旗标，那么在前一个指令和这个指令中间必须延迟一段较长的时间，即是等待前一个指令确实执行完成，指令执行的时间请参考指令表中的个别指令说明。
- 2、 “RE” 为基本指令集与扩充指令集的选择控制位元，当变更 “RE” 位元后，往反的指令集将维持在最后的状态，除非再次变更 “RE” 位元，否则使用相同的指令集时，不需每次重设 “RE” 位元。

基本指令集说明

1、清除显示

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

将 DDRAM 填满"20H"(space code),并且设定 DDRAM 的位地址计数器(AC)到"00H",重设进入点
设定将 I/D 设为"1",游标右移 AC 加 1。

2、位址归位

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	X

设定 DDRAM 的位址计数器(AC)到"00H"并且将游标移到头原点位置;这个指令并不改变 DDRAM 的内容。

3、进入点设定

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S

指定资料的读取和写入时, 设定游标的移动方向及指定显示的移位

I/D: 位址计数器逐增逐减选择

当 I/D= "1", 游标右移, DDRAM 位址计数器 (AC) 加 1

当 I/D= "0", 游标左移, DDRAM 位址计数器 (AC) 减 1

S: 显示画面整体位移

S	I/D	DESCRIPTION
H	H	画面整体左移
H	L	画面整体右移

4、显现状态开关

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	1	D	C	B

控制整体显示, 游标, 游标位置反白 ON/OFF

D: 整体显示 ON/OFF 控制位元

当 D= "1", 整体显示 ON

当 D= "0", 整体显示 OFF, 但不改变 DDRAM 的内容

C: 游标 ON/OFF 控制位元

当 C= “1”，游标显示 ON

当 C= “0”，游标显示 OFF

B: 游标位置反白 ON/OFF 控制位元

当 B= “1”，游标位址显示反白 ON，将游标所在之位址上的资料反白显示。

当 B= “0”，游标位址显示反白 OFF。

5、游标或显示移位控制

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	X	X

设定游标的移动与显示的移位控制位元；这个指令并不改变 DDRAM 的内容

S/C	R/L	DESCRIPTION	AC Value
L	L	游标向左移动	AC=AC-1
L	H	游标向右移动	AC=AC+1
H	L	显示向左移动，且游标跟着移动	AC=AC
H	H	显示向右移动，且游标跟着移动	AC=AC

6、功能设定

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	X	RE	X	X

DL: 4/8 BIT 界面控制位元

当 DL= “1”，为 8 BIT MPU 控制界面

当 DL= “0”，为 4 BIT MPU 控制界面

RE: 指令集选择控制位元

当 RE= “1”，为扩充指令集动作

当 RE= “0”，为基本指令集动作

同一指令之动作不可同时改变 RE 及 DL 需先改变 DL 后在改变 RE 才可确保 FLAG 正确设定

7、设定 CGRAM 位址

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	1	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

设 CGRAM 位址到位址计数器 (AC)

AC 范围为 00H...3FH，需确认扩充指令中 RS=0 (卷动位址或 RAM 位址选择)

8、设定 DDRAM 位址

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

设定 DDRAM 位址到位址计数器 (AC)

第一行 AC 范围为 80H..8FH

第二行 AC 范围为 90H..9FH

第三行 AC 范围为 A0H..AFH

第四行 AC 范围为 B0H..BFH

9、读取忙碌旗标 (BF) 和位置

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	1	BF	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

读取忙碌旗标 (BF) 可以确认内部动作是否完成，同时可以读出位址计数器 (AC) 的值

当 BF= “1”，表示内部忙碌此时不可下指令需等 BF= “0” 才可下新指令。

10、写入资料到 RAM

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

写入资料到内部 RAM 当写入后会 (AC) 改变

每个 RAM 位址 (CGRAM, DDRAM, IRAM.....) 都可连续写入两个位元组的资料 (2-Bytes)

当写入第二 BYTE 时位址计数器 (AC) 的值就会自动加一

11、读取 RAM 的值

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	1	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

从内部的 RAM 读取资料，当读取后会 (AC) 改变

当下设定位址指令后 (CGRAM, DDRAM, IRAM.....) 若要读取资料时需要先 DUMMY READ 一次才会读取到正确资料，第二次读取时则不需 DUMMY READ 除非又下设定位址指令才需再次 DUMMY READ。

扩充指令及说明

1、待命模式

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

进入待命模式，执行任何其他指令都可终止待命模式；这个指令并不改变 RAM 的内容

2、卷动位址或 RAM 位址选择

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	SR

当 SR=“1”，允许输入垂直卷动位址

当 SR=“0”，允许输入 IRAM 位址（扩充指令）及允许设定 CGRAM 位址（基本指令）

3、反白选择

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	R1	R0

选择 4 行中的任一行作反白显示，并可决定反白与否

R1, R0 初值为 00 当第一次设定时为反白显示在一次设定时为正常显示

R1	R0	Description
L	L	第一行反白或正常显示
L	H	第二行反白或正常显示
H	L	第三行反白或正常显示
H	H	第四行反白或正常显示

4、睡眠模式

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	1	SL	0	0

SL=1：脱离睡眠模式；SL=0：进入睡眠模式

5、扩充功能设定

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	X	RE	G	X

DL: 4/8BIT 界面控制位元

当 DL= “1”，为 8 BIT MPU 控制界面；当 DL= “0”，为 4BIT MPU 控制界面

RE: 指令及选择控制位元

当 RE= “1”，为扩充指令集动作；当 RE= “0”，为基本指令集动作

G: 绘图显示控制位元

当 G= “1”，绘图显示 ON；当 G= “0”，绘图显示 OFF

同一指令之动作不可同时改变 RE 及 DL, G 需先改变 DL 或 G 后在改变 RE 才可确保 FLAG 正确设定

6、设定 IRAM 位址或卷动位址

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

SR=1: AC5~AC0 为垂直卷动位址；SR=0: AC3~AC0 为 ICON RAM 位址

7、设定绘图 RAM 位址

RS	RW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	AC6	AC5	AC4	AC3	AC2	AC1	AC0

设定 GDRAM 位址到位址计数器（AC）

先设垂直位址再设水平位址（连续写入两个位元组的资料来完成垂直与水平的坐标位址）

垂直位址范围 AC6...AC0

水平位址范围 AC3...AC0

绘图 RAM 之位址计数器（AC）只对水平位址（X 轴）自动加一，当水平位址=0FH 时会重新设为 00H 但并不会对垂直位址做进位自动加一故当连续写入多笔资料时程自行判断垂直位址是否需要重新设定。

DDRAM 资料（字元代码），CGRAM 位址以及 CGRAM 资料（显示图象）的相互对照关系图。

DDRAM资料 (字元代码)					CGRAM 位址						CGRAM 资料 (高字节)								CGRAM 资料 (低字节)														
B15~B4	B3	B2	B1	B0	B5	B4	B3	B2	B1	B0	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0							
0	X	00	X	00			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
							0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
							0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
							0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0		
							0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
							0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
							0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
							0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
							1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	
							1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
							1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0
							1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	
							1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	
							1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	
							1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	
							0	X	01	X	01			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0								1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
0	0	1	0	0	0	0								1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0		
0	0	1	1	0	0	0								0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
0	1	0	0	0	1	1								1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0		
0	1	0	1	0	0	0								0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0		
0	1	1	0	0	0	0								0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0		
0	1	1	1	0	0	0								0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1	0	0	0	0	0	0								1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	
1	0	0	1	0	1	1								0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	
1	0	1	0	0	1	0								0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	
1	0	1	1	0	0	0								0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	
1	1	0	0	0	0	0								0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	
1	1	0	1	0	0	0								0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	
1	1	1	0	0	0	0								0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	
1	1	1	1	0	0	0								0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

附注：

1. DDRAM 资料 (字元代码) 的位元 1 到 2 和 CGRAM 位址的位元 4 到 5 同步吻合(2 字节：4 组图象)。
2. CGRAM 位址的位元 0 到 3 指定字型图象的列位址，总共指定 16 列 (4 位元)，第 16 列是游标的显示区域，游标的显示和第 16 行的资料采用逻辑 OR 的方式产生显示结果。
3. 显示图象的横列图素对应到 CGRAM 资料的位元 0 到 15 (位元 15 在最左边)。
4. 选择到 CGRAM 的图像资料，DDRAM 资料的位元 4 到 15 须设为 0，至于位元 0 及位元 3 则可为任意值。

GDRAM 座标位址与资料排列顺序对照表

		CDRAM 水平位址 (X)															
		0				1								15			
GDRAM 垂直位址 (Y)	0																
	1																
	2																
	3																
	4																
	5																
	6																
	7																
	8																
	9																
	10																
	11																
	12																
	13																
	14																
	15																
	16																
	17																
	18																
	19																
	20																
	21																
	22																
	23																
	24																
	25																
	26																
	27																
	28																
	29																
	30																
	31																
	32																
	33																
	34																
	35																
	36																
	37																
	38																
	39																
	40																
	41																
	42																
	43																
	44																
	45																
	46																
	47																
	48																
	49																
	50																
	51																
	52																
	53																
	54																
	55																
	56																
	57																
	58																
	59																
	60																
	61																
	62																
	63																

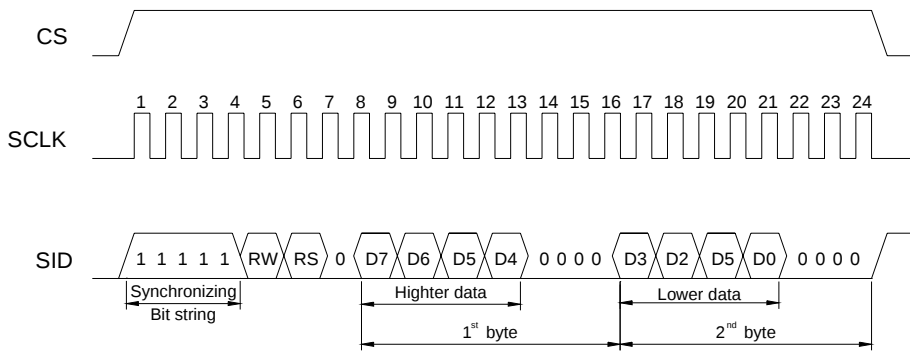
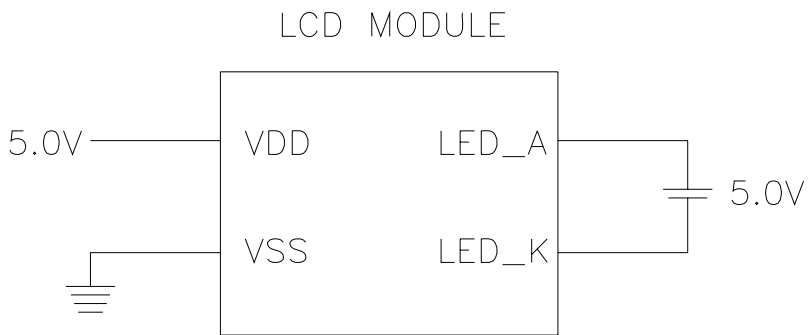
b15

b14

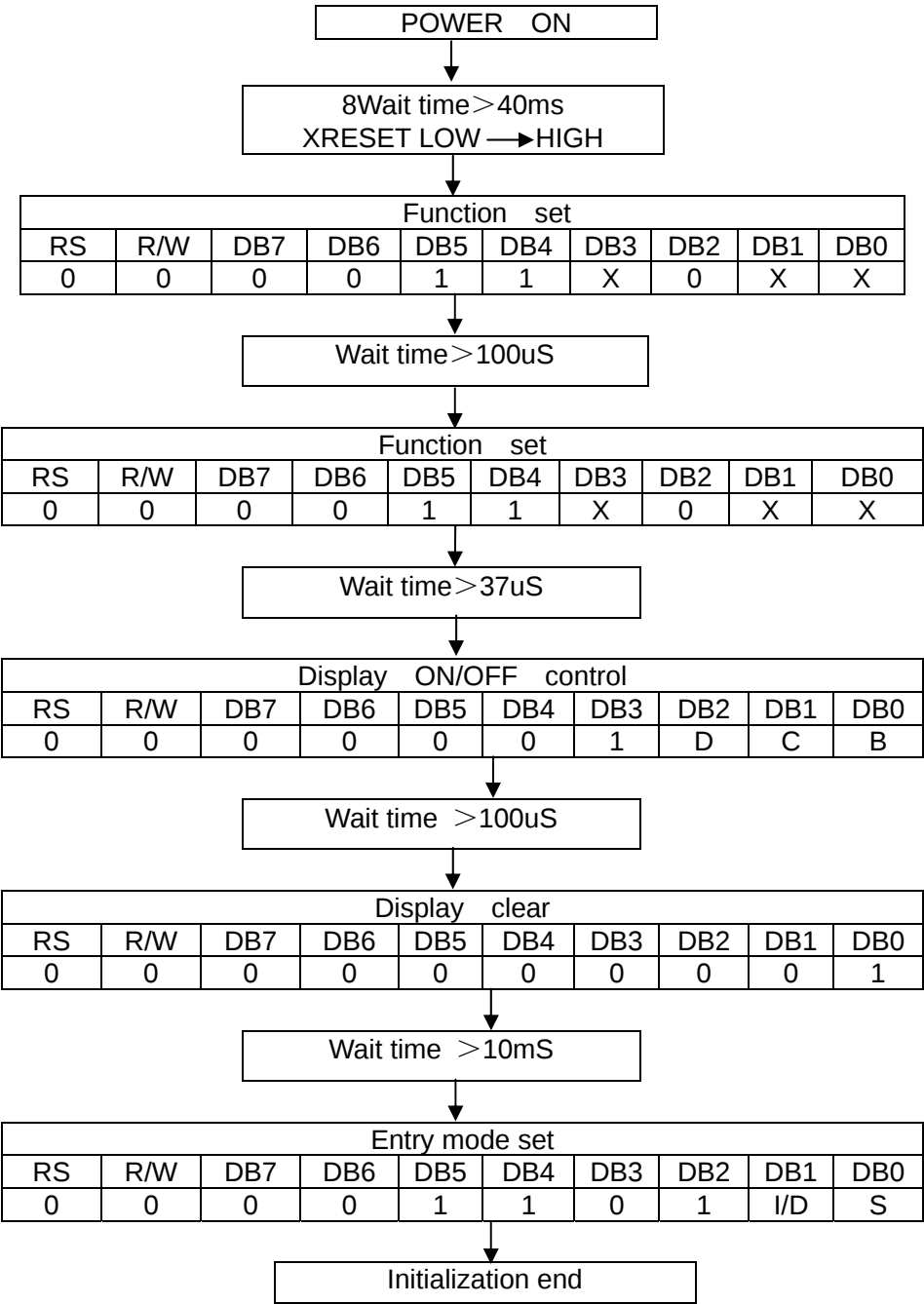
b13

.....

b0

5-4. 时序及时序图：**5-5. 电源连接图**

5-6. 初始化
8-位字节



6、质量等级

6-1. 检验条件

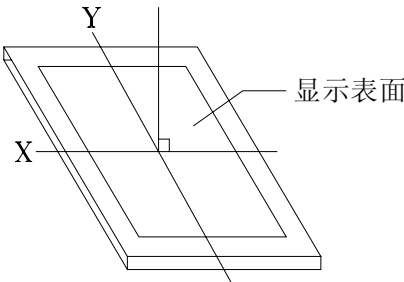
6-1-1. 检验的环境条件如下：

室内温度： 20±3℃
湿度： 65±20% RH

6-1-2. 外部视觉检验

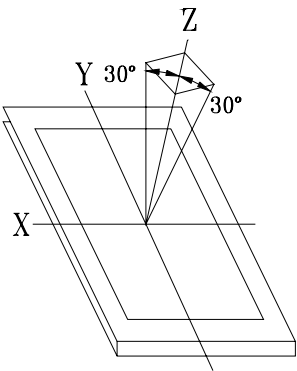
检验将使用一个 20W 的荧光灯作为照明并且检验者的眼睛距离 LCD 模块应该大于 30cm。

6-1-3 (1)照亮方法



荧光灯垂直于显示表面

(2) 检验距离及角度



从Z轴距X, Y轴 $\phi=30^\circ$, 距离30±5cm范围内检验。

6-2. 可接受的取样程序列表

缺点类型	取样程序	AQL
主要缺陷	MIL-STD-105D 检验等级 I	Q/DF-01-98(II)
	常规检验	
次要缺陷	MIL-STD-105D 检验等级 I	Q/DF-01-98(II)
	常规检验	

6-3. 缺点等级

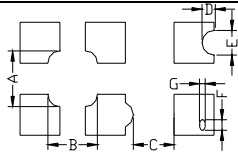
6-3-1. 主要缺陷:

主要缺陷指此缺陷需要降级使用。

6-3-2. 次要缺陷:

次要缺点指这种缺陷: 虽然背离目前产品的标准, 但是与产品的性能无关, 可忽略。

6-4. 检验标准

项目	检验标准			缺陷类型	
1) 显示检查	(1) 不显示 (2) 垂直列缺少 (3) 平行缺少 (4) 交叉行缺少			主要	
2) 黑 / 白污点	尺寸 Φ(mm)		可接受的数量	次要	
	Φ≤0.3		忽略(note)		
	0.3<Φ≤0.45		3		
	0.45<Φ≤0.6		1		
0.6<Φ		0			
(Note)不允许集中 4 个或更多的污点					
黑 / 白行	长度(mm)		宽度(mm)	可接受的数量	次要
	L≤10		W≤0.03	忽略	
	5.0≤L≤10		0.03<W≤0.04	3	
	5.0≤L≤10		0.04<W≤0.05	2	
	1.0≤L≤10		0.05<W≤0.06	2	
	1.0≤L≤10		0.06<W≤0.08	1	
	L≤10		0.08<W	下一项第 2)条缺点	
	缺陷间距要大于 20mm				
4) 显示图案				次要	
	[单位: mm] $\frac{A+B}{2} \leq 0.45$ $0 < C$ $\frac{D+E}{2} \leq 0.35$ $\frac{F+G}{2} \leq 0.35$ Note: 1) 最多可接受 3 个缺点 2) 每四分之三英寸内不允许有两个或更多的针孔				
5) 对比度不规则的点	尺寸 Φ(mm)		可接受的数量		次要
	Φ≤0.7		忽略(note)		
	0.7<Φ≤1.0		3		
	1.0<Φ≤1.5		1		
	1.5<Φ		0		
Note: 1) 与样品一致 2) 缺点间距要大于 30mm					

6) 偏光片针眼	尺寸 Φ (mm) 可接受的数量 $\Phi \leq 0.4$ 忽略(note) $0.4 < \Phi \leq 0.65$ 2 $0.65 < \Phi \leq 1.2$ 1 $1.2 < \Phi$ 0	次要
7) 偏光片凹痕和擦痕	偏光片上的凹痕和擦痕要求应该同 “2)黑/白污点 3) 黑/白行”一致。	次要
8) LCD 表面污点	即使用软布或类似的清洁物轻轻擦拭也擦不掉。	次要
9) 彩虹	在对比度最合适的情况下，不允许在视域内有彩虹。	次要
10) 视窗缺陷	由于偏光片小或密封圈大，使其暴露在视窗内。	次要
11) 铁框外观	在铁框的可见范围内不允许有铁锈和深度的划伤。	次要
12) 基板缺点	不能有明显的裂痕。	次要
13) 部件装配	(1) 装配部件失败 (2) 装配了不符合规范的部件 (3) 比如：极性颠倒，HSC 或 TCP 脱落	主要
14) 部件定位	(1) LSI, IC 管脚宽度大于焊盘宽度 50% (2) LSI, IC 管脚定位偏离焊盘超过 50%	次要
15) 焊接缺陷	(1) $0.45 < \Phi$, $N \geq 1$ (2) $0.3 < \Phi \leq 0.45$, $N \geq 1$ Φ : 焊球的平均直径(unit: mm) (3) $0.5 < L$, $N \geq 1$ L : 焊接片的平均长度(unit: mm)	主要 次要 次要
16) PCB 板损伤	(1) PCB 铜铂走线严重损伤，几乎断开。 (2) 铜铂走线轻度损伤。	主要 次要
17) PCB 修理	(1) 由于 PCB 板铜铂线断开，每片 PCB 上有 2 处或更多处使用明线连接修补。 (2) 短路部分被划开。	次要
18) 框架爪	框架爪缺少或弯曲	次要
19) 喷码标识	标志或标签错误或不清晰。 (2) 缺少 1 / 3 以上的标识。	次要

7.可靠性

7-1. 寿命

50,000 小时(25℃ 室内没有太阳照射)

7-2. 可靠性项目

项目	条件	标 准
1) 高温操作	55℃ 96hrs	外观无变化，对比度与初始值不会相差 $\pm 20\%$ 。 总电流消耗不会超过初始值的 2 倍。.
2) 低温操作	-30℃ 96hrs	
3) 湿度	40℃, 90%RH, 96hrs	外观无变化，对比度与初始值不会相差 $\pm 20\%$ 。 总电流消耗不会超过初始值的 2 倍。.
4) 高温储存	70℃ 96hrs	

5) 低温	-30℃ 96hrs	
6) 热冲击	25℃→30℃→25℃→70℃ 5(min) 30(min) 5(min) 30(min) 5 cycle, 55~60%RH	
7) 振动	10~55~10hz amplitude: 1.5mm 2hrs for each direction	外观和性能无变化。 总电流消耗不会超过初始值的 2 倍。

8.生产注意事项

8-1. 装配方法

LCD 模块其 LCD 面板是由二块贴有偏光片的薄玻璃组成，非常容易被损坏。

由于模块是这种结构，安装是要用线路板上的定位孔。拿 LCD 模块时需格外小心。

8-2. 谨慎处理和清洁 LCD

当清洁 LCD 表面时，使用沾有[下列推荐]溶剂的软布轻轻的擦拭。

- 异丙醇

不能使用干的或硬的布料擦拭 LCD 表面，那将会伤害偏光片的表面。

不能使用下列的溶剂：

- 水
- 酒精
- 乙烯酮
- 芬芳溶剂

8-3. 防静电措施

LCD 模块使用 C-MOS LSI 驱动，因此我们建议你：

将不用的输入端连接到 Vdd 或 Vss 上，开电前不要输入任何信号，工作区、工具及操作者身体都需接地，以防静电。

8-4. 包装

- 对于模块应同对待 LCD 一样，避免从高处落下，受到强烈的震动。
- 防止模块老化，模块不能在有阳光直接照射或高温 / 高湿度条件下操作或储存。

8-5. 谨慎操作

- 在指定的限制电压下驱动 LCD 模块，因为电压超出限制范围会缩短 LCD 模块的使用寿命。
由于使用直流电驱动 LCD 模块会产生化学反应使模块出现不应该的退化，因此避免用直流电驱动 LCD 模块。
- 当温度低于操作温度范围时，响应时间将被延迟，另一方面工作温度过高，模块显示发黑。但是这些现象并不意味模块本身有故障，在指定的操作温度下模块又会恢复正常。

8-6. 储存

- 放在一个不漏气的密封聚乙烯袋中，不用放干燥剂。
- 放置在一个没有阳光直接照射，且满足储存温度范围的黑地方。
- 储存时不允许有东西碰到偏光片表面。

- 将已损坏的或不要的 LCD 敲成碎片，并用异丙醇洗刷掉液晶，然后把它烧掉。
- 当手接触破损的玻璃渗漏出的液晶时，请尽快用水将其洗掉。

9-1. 当双方认为有必要时，双方各提供一个样品。

9-2. 在以下场合中，双方共同讨论来解决问题：

- 这种规范中出现问题时。
- 在这规范中没有指明的问题出现时。
- 当用户的检查条件和工作条件改变，产生了新问题时。
- 从客户的角度评估，认为产生了新的问题时。

A1A0	、 。 ・ - ~ " ター ~ ... ‘ ’	A4C0	だ ぢ ぢ つ つ つ づ て で と ど な に め ね の は
A1B0	“ ” () < > 《 》 「 」 『 』 【 】	A4D0	ば び ひ び び ぶ ぶ へ べ へ ほ ぼ ぼ ま み
A1C0	± × ÷ : ^ ∨ Σ Π ∪ ∩ ∈ :: √ ⊥ // ∠	A4E0	む め も や や ゆ ゆ よ よ ら り る れ ろ わ わ
A1D0	∩ ⊙ ∫ ∫ ≡ ≒ ≈ ∞ ≠ ≪ ≫ ≤ ≥ ∞ ∴	A4F0	ゐ ゑ を ん
A1E0	∴ ∅ ∅ ° ' " °C \$ ∅ ∅ £ % § № ☆ ★	A5A0	ァ ア イ イ ウ ウ エ エ オ オ カ ガ キ ギ ク
A1F0	○ ● ◎ ◇ ◆ □ ■ △ ▲ ※ → ← ↑ ↓ ≡	A5B0	グ ケ ケ コ ゴ サ ザ シ ジ ス ズ セ ゼ ソ ズ タ
A2A0		A5C0	ダ チ ザ ツ ツ ズ テ デ ト ド ナ ニ ス ネ ノ ハ
A2B0	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15.	A5D0	バ バ ヒ ビ ビ フ ブ プ ヘ ベ ペ ホ ボ ボ マ ミ
A2C0	16. 17. 18. 19. 20. (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11)	A5E0	ム メ モ ヤ ヤ ユ ユ ヨ ヨ ラ リ ル レ ロ ワ ワ
A2D0	(12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦	A5F0	キ エ ラ ン ヴ カ ケ
A2E0	⑧ ⑨ ⑩ (→) (←) (⇒) (⇐) (⇌) (⇔) (⇕) (⇖) (⇗) (⇘) (⇙)	A6A0	Α Β Γ Δ Ε Ζ Η Θ Ι Κ Λ Μ Ν Ξ Ο
A2F0	I II III IV V VI VII VIII IX X XI XII	A6B0	Π Ρ Σ Τ Τ Φ Χ Ψ Ω
A3A0	! " # ¥ % & ' () * + , - . /	A6C0	~ α β γ δ ε ζ η θ ι κ λ μ ν ξ ο
A3B0	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?	A6D0	π ρ σ τ υ φ χ ψ ω
A3C0	@ A B C D E F G H I J K L M N O	A6E0	
A3D0	P Q R S T U V W X Y Z [\] ^ _	A6F0	
A3E0	` a b c d e f g h i j k l m n o	A7A0	А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н
A3F0	p q r s t u v w x y z { } —	A7B0	О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э
A4A0	あ あ い い う う え え お お か が き ぎ く	A7C0	Ю Я
A4B0	ぐ け げ こ ご さ ざ し じ す ず せ ぜ そ ぞ た		

A7D0 а б в г д е ё ж з и й к л м н
A7E0 о п р с т у ф х ц ч ш щ ъ ы ь э
A7F0 ю я
A8A0 ā á ǎ à ē é ě è ī í ĭ ì ò ó ǒ
A8B0 ò ū ú ŭ ù ũ ú ů ù û ê ã ĩ ĩ ñ
ñ
A8C0 g ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅈ ㅊ ㅋ ㅌ ㅍ ㅎ
A8D0 ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅈ ㅊ ㅋ ㅌ ㅍ ㅎ
A8E0 ㄱ ㄴ ㄷ ㄹ ㅁ ㅂ ㅅ ㅈ ㅊ ㅋ ㅌ ㅍ ㅎ
A8F0
A9A0 一 一 丨 丨 --- --- 丨 丨 --- --- 丨 丨
A9B0 ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ
A9C0 ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ
A9D0 ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ
A9E0 ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ ㄱ
A9F0
B0A0 啊阿埃挨哎唉哀皑癌藹矮艾碍爱隘
B0B0 鞍氨安俺按暗岸胺案肮昂盎凹敖熬翱
B0C0 袄傲奥懊澳芭捌扒叭吧笆八疤巴拔跋
B0D0 靶把耙坝霸罢爸白柏百摆佰败拜稗斑
B0E0 班搬扳般颁板版扮拌伴瓣半办絆邦帮
B0F0 梆榜膀绑棒磅蚌镑傍谤苞胞包裹剥
B1A0 薄雹保堡饱宝抱报暴豹鲍爆杯碑悲
B1B0 卑北辈背贝钡倍狈备惫焙被奔苯本笨
B1C0 崩绷甬泵蹦迸逼鼻比鄙笔彼碧蓖蔽毕
B1D0 毙毖币庇痹闭敝弊必辟壁臂避陛鞭边
B1E0 编贬扁便变卞辨辩辨遍标彪膘表鳖憋
B1F0 别瘪彬斌濒滨宾殡兵冰柄丙秉饼炳
B2A0 病并玻菠播拨钵波博勃搏铂箔伯帛
B2B0 舶脖膊渤泊驳捕卜哺补埠不布步簿部
B2C0 怖擦猜裁材才财睬睬采彩菜蔡餐参蚕
B2D0 残惭惨灿苍舱仓沧藏操糙槽曹草厕策
B2E0 侧册测层蹭插叉茬茶查碴搽察岔差诧
B2F0 拆柴豺搀掺蝉馋谗缠铲产阍颤昌猖
B3A0 场尝常长偿肠厂敞畅唱倡超抄钞朝
B3B0 嘲潮巢吵炒车扯撤掣彻澈郴臣辰尘晨
B3C0 忱沉陈趁衬撑称城橙成呈乘程惩澄诚
B3D0 承逞骋秤吃痴持匙池迟弛驰耻齿侈尺

B3F0 仇绸瞅丑臭初出橱厨踣锄雏滁除楚
B4A0 础储矗搐触处揣川穿椽传船喘串疮
B4B0 窗幢床闯创吹炊捶锤垂春椿醇唇淳纯
B4C0 蠢戳绰疵茨磁雌辞慈瓷词此刺赐次聪
B4D0 葱囱匆从丛凑粗醋簇促蹕篡窜摧崔催
B4E0 脆瘁粹淬翠村存寸磋撮搓措挫错搭达
B4F0 答瘩打大呆歹傣戴带殆代贷袋待逮
B5A0 怠耽担丹单郞掸胆旦氮但惮淡诞弹
B5B0 蛋当挡党荡档刀捣蹈倒岛祷导到稻悼
B5C0 道盗德得的蹬灯登等瞪凳邓堤低滴迪
B5D0 敌笛狄涤翟嫡抵底地蒂第帝弟递缔颠
B5E0 掂滇碘点典靛垫电佃甸店惦奠淀殿碇
B5F0 刁雕凋刁掉吊钓调跌爹碟蝶迭谍叠
B6A0 丁叮叮钉顶鼎锭定订丢东冬董懂动
B6B0 栋侗恫冻洞兜抖斗陡豆逗痘都督毒犊
B6C0 独读堵睹赌杜镀肚度渡妒端短锻段断
B6D0 缎堆兑队对墩吨蹲敦顿囤钝盾遁掇哆
B6E0 多夺垛躲朵躲舵剝惰堕峨峨鹅俄额讹
B6F0 娥恶厄扼遏鄂饿恩而儿耳尔洱洱二
B7A0 贰发罚筏伐乏阉法珐藩帆番翻樊矾
B7B0 钒繁凡烦反返范贩犯饭泛坊芳方肪房
B7C0 防妨仿访纺放菲非啡飞肥匪诽吠肺废
B7D0 沸费芬酚吩氛纷纷坟焚汾粉奋份忿愤
B7E0 粪丰封枫峰峰锋风疯烽逢冯缝讽奉凤
B7F0 佛否夫敷肤孵扶拂辐幅氟符伏俘服
B8A0 浮涪福袱弗甫抚辅俯釜斧脯腑腐腐
B8B0 赴副覆赋复傅付阜父腹负富讣附妇缚
B8C0 咐噶嘎该改概钙盖溉干甘杆柑竿肝赶
B8D0 感秆敢赣冈刚钢缸缸纲岗港杠篙皋高
B8E0 膏羔糕搞搞稿告哥歌搁戈鸽咯疙割革
B8F0 葛格蛤阁隔铬个各给根跟耕更庚羹
B9A0 埂耿梗工攻功恭龚供躬公宫弓巩汞
B9B0 拱贡共钩勾沟苟狗垢构购够辜菇咕箍
B9C0 估沽孤姑鼓古蛊骨谷股故顾固雇刮瓜
B9D0 刮寡挂褂乖拐怪棺关官冠观管馆罐惯
B9E0 灌贯光广逛瑰规圭硅归龟闺轨鬼诡癸
B9F0 桂柜跪贵刽辊滚棍锅郭国果裹过哈
BAA0 骸孩海亥害骇酣憨邯韩含涵寒函

BAB0 喊罕翰撼捍旱憾悍焊汗汉夯杭航壕壕

BAC0 豪毫郝好耗号浩呵喝荷荷核禾和何合
 BAD0 盒貉阂河涸赫褐鹤贺嘿黑痕很狠恨哼
 BAE0 亨横衡恒轰哄烘虹鸿洪宏弘红喉侯猴
 BAF0 吼厚候后呼乎忽瑚壶葫胡瑚狐糊湖
 BBA0 弧虎唬护互沪户花哗华猾滑画划化
 BBB0 话槐徊怀淮坏欢环桓还缓换患唤痪豢
 BBC0 涣涣宦幻荒慌黄磺蝗簧皇凰惶煌晃幌
 BBD0 恍荒灰挥辉徽恢蛔回毁悔慧卉惠晦贿
 BBE0 秒会烱汇讳诲绘荤昏婚魂浑混豁活伙
 BBF0 火获或惑霍货祸击圾基机畸稽积箕
 BCA0 肌饥迹激讥鸡姬绩缉吉极棘辑籍集
 BCB0 及急疾汲即嫉级挤几脊己薊技冀季伎
 BCC0 祭剂悸济寄寂计记既忌际妓继纪嘉枷
 BCD0 夹佳家加荚颊贾甲钾假稼价架驾嫁歼
 BCE0 监坚尖笺间煎兼肩艰奸缄茧检柬碱硷
 BCF0 拣捡简俭剪减荐檻鉴践贱见键箭件
 BDA0 健舰剑饯渐溅涧建僵姜将浆江疆蒋
 BDB0 桨奖讲匠酱降蕉椒礁焦胶交郊浇骄娇
 BDC0 嚼搅较矫侥脚狡角皎缴绞剿教酵轿较
 BDD0 叫窖揭接皆秸街阶截劫节桔杰捷睫竭
 BDE0 洁结解姐戒藉芥界借介疥诫届巾筋斤
 BDF0 金今津襟紧锦仅谨进靳晋禁近烬浸
 BEA0 尽劲荆兢茎睛晶鲸京惊精粳经井警
 BEB0 景颈静境敬镜径痉靖竞竞净炯窘揪究
 BEC0 纠玖韭久灸九酒廐救旧臼舅咎就疚鞠
 BED0 拘狙疽居驹菊局咀矩沮聚拒据巨具
 BEE0 距踞锯俱句惧炬剧捐鹃娟倦眷卷绢撅
 BEF0 攫抉掘倔爵觉决决绝均菌钧军君峻
 BFA0 俊竣浚郡骏喀咖卡咯开揩楷凯慨刊
 BFB0 堪勘坎砍看康慷糠扛抗亢炕考拷烤靠
 BFC0 坷苛柯棵磕颗科壳咳可渴克刻客课肯
 BFD0 啃垦恳坑吭空恐孔控抠口扣寇枯哭窟
 BFE0 苦酷库裤夸垮垮跨胯块筷佻快宽款匡
 BFF0 筐狂框矿眶旷况亏盍岢窺葵奎魁傀
 COA0 馈愧溃坤昆捆困括扩廓阔垃拉喇蜡
 COB0 腊辣啦莱来赖蓝婪栏拦篮阑兰澜澜揽
 COC0 览懒缆烂滥琅榔狼廊郎朗浪捞劳牢老
 COD0 佬姥酪烙涝勒乐雷镭蕾磊累儡垒擂肋

COF0 鲤礼莉荔吏栗丽厉励砾历利俐例俐
 C1A0 痢立粒沥隶力璃哩俩联莲连镰廉怜
 C1B0 涟帘敛脸链恋炼练粮凉梁粱良两辆量
 C1C0 晾亮凉撩聊僚疗燎寥辽潦了撷镣廖料
 C1D0 列裂烈劣猎琳林磷霖临邻鳞淋凛赁吝
 C1E0 拎玲菱零龄铃伶铃凌灵陵岭领另令溜
 C1F0 琉榴硫馏留刘瘤流柳六龙葺咙笼窿
 C2A0 隆垄拢陇楼娄搂篓漏陋芦卢颅庐炉
 C2B0 掳卤虏鲁麓碌露路赂鹿潞禄录陆戮驴
 C2C0 吕铝侣旅履屡缕虑氯律率滤绿峦挛李
 C2D0 滦卵乱掠略抡轮伦仑沦纶论萝螺罗逦
 C2E0 锣箩骡裸落洛骆络妈麻玛码蚂马骂嘛
 C2F0 吗埋买麦卖迈脉瞒慢蛮满蔓曼慢慢
 C3A0 漫芒茫盲氓忙莽猫茅锚毛矛铆卯茂
 C3B0 冒帽貌贸么玫枚梅酶霉煤没眉媒镁每
 C3C0 美味寐妹媚门闷们萌蒙檬盟锰猛梦孟
 C3D0 眯醚靡糜迷迷弥米秘觅泌蜜密冪棉眠
 C3E0 绵冕免勉娩缅甸面苗描瞄藐秒渺庙妙蔑
 C3F0 灭民抿皿敏悯闽明螟鸣铭名命谬摸
 C4A0 摹蘑模膜磨摩魔抹末莫墨默沫漠寞
 C4B0 陌谋牟某拇牡亩姆母墓暮幕募慕木目
 C4C0 睦牧穆拿哪呐钠那娜纳氖乃奶耐奈南
 C4D0 男难囊挠恼恼闹淖呢馁内嫩能妮霓倪
 C4E0 泥尼拟你匿腻逆溺蔫拈年碾撵捻念娘
 C4F0 酿鸟尿捏聂孽啮镊镍涅您柠狞凝宁
 C5A0 拧泞牛扭钮纽脓浓农弄奴努怒女暖
 C5B0 虐疟挪懦糯诺哦欧鸥殴藕呕偶沕啪趴
 C5C0 爬帕怕琶拍排牌徘徊派攀潘盘磐盼畔
 C5D0 判叛乓庞旁榜胖抛咆刨炮袍跑泡胚胚
 C5E0 培裴赔陪配佩沛喷盆砰抨烹澎彭蓬棚
 C5F0 硼篷膨朋鹏捧碰坯砒霹批披劈毳毗
 C6A0 啤脾疲皮匹痞僻屁譬篇偏片骗飘漂
 C6B0 瓢票撇瞥拼频贫品聘乒坪苹萍平凭瓶
 C6C0 评屏坡泼颇婆破魄迫粕剖扑铺仆莆葡
 C6D0 菩蒲埔朴圃普浦谱曝瀑期欺栖戚妻七
 C6E0 凄漆柒沏其棋奇歧畦崎脐齐旗祈祁骑
 C6F0 起岂乞企启契砌器气迄弃汽泣乞掐
 C7A0 恰洽牵扞钎铅千迁签仟谦乾黔钱钳

COE0 类泪棱楞冷厘梨犁黎篱狸离漓理李里

C7B0 前潜遣浅谴埴嵌欠歉枪呛腔羌墙蔷强

C7C0 抢橈锹敲悄桥瞧乔侨巧鞘撬翘峭俏窈
 C7D0 切茄且怯窃钦侵亲秦琴勤芹擒禽寝沁
 C7E0 青轻氢倾卿清擎晴氰情顷请庆琼穷秋
 C7F0 丘邱球求囚酋涸趋区蛆曲躯屈驱渠
 C8A0 取娶龠趣去圈颧权醛泉全痊拳犬券
 C8B0 劝缺缺瘸却鹊榷确雀裙群然燃冉染瓢
 C8C0 壤攘嚷让饶扰绕惹热壬仁人忍韧任认
 C8D0 刃妊纫扔仍日戎茸蓉荣融熔溶容绒冗
 C8E0 揉柔肉茹蠕儒孺如辱乳汝入褥软阮蕊
 C8F0 瑞锐闰润若弱撒洒萨腮鳃塞赛叁叁
 C9A0 伞散桑嗓丧搔骚扫嫂瑟色涩森僧莎
 C9B0 砂杀刹沙纱傻啥煞筛晒珊苫杉山删煽
 C9C0 衫闪陕擅贍膳善汕扇缮墒伤商赏晌上
 C9D0 尚裳梢捎稍烧芍勺韶少哨邵绍奢赊蛇
 C9E0 舌舍赦摄射慑涉社设砵申呻伸身深娠
 C9F0 绅神沈审婶甚肾慎渗声生甥牲升绳
 CAA0 省盛剩胜圣师失狮施湿诗尸虱十石
 CAB0 拾时什食蚀实识史矢使屎驶始式示士
 CAC0 世柿事拭誓逝势是嗜噬适仕侍释饰氏
 CAD0 市恃室视试收手首守寿授售受瘦兽蔬
 CAE0 枢梳殊抒输叔舒淑疏书赎孰熟薯暑曙
 CAF0 署蜀黍鼠属术述树束戍豎墅庶数漱
 CBA0 恕刷耍摔衰甩帅栓拴霜双爽谁水睡
 CBB0 税吮瞬顺舜说硕朔烁斯嘶嘶思私司丝
 CBC0 死肆寺嗣四伺似饲已松耸忪颂送宋讼
 CBD0 诵搜艘撒嗽苏酥俗素速粟僂塑溯宿诉
 CBE0 肃酸蒜算虽隋随绥髓碎岁穗遂隧崇孙
 CBF0 损笋蓑梭唆缩琐索锁所塌他它她塔
 CCA0 獭挞蹋踏胎苔抬台泰酖太态汰坍摊
 CCB0 贪瘫滩坛檀痰潭谭谈坦毯袒碳探叹炭
 CCC0 汤塘塘堂棠膛唐糖倘躺淌趟烫掏涛滔
 CCD0 绦萄桃逃淘陶讨套特藤腾疼誊梯剔踢
 CCE0 锑提题蹄啼体替嚏惕涕剃屉天添填田
 CCF0 甜恬舔腆挑条迢眺跳贴铁帖厅听烺
 CDA0 汀廷停亭庭挺艇通桐酮瞳同铜彤童
 CDB0 桶捅筒统痛偷投头透凸秃突图徒途涂
 CDC0 屠土吐兔湍团推颓腿蜕褪退吞屯臀拖
 CDD0 托脱鸵陀驮驼橐妥拓唾挖哇蛙洼娃瓦

CDF0 宛婉万腕汪王亡枉网往旺望忘妄威
 CEA0 巍微危韦违桅围唯惟为潍维苇萎委
 CEB0 伟伪尾纬未蔚味畏胃喂魏位渭谓尉慰
 CEC0 卫瘟温蚊文闻纹吻稳紊问噏翁瓮挝蛄
 CED0 涡窝我斡卧握沃巫呜钨乌污诬屋无芜
 CEE0 梧吾吴毋武五捂午舞伍侮坞戊雾晤物
 CEF0 勿务悟误昔熙析西晒矽晰嘻吸锡牺
 CFA0 稀息希悉膝夕惜熄烯溪汐犀檄袭席
 CFB0 习媳喜铄洗系隙戏细瞎虾匣霞辖暇峡
 CFC0 侠狭下厦夏吓掀锨先仙鲜纤咸贤衔舷
 CFD0 闲涎弦嫌显险现献县腺馅羨宪陷限线
 CFE0 相厢镶香箱襄湘乡翔祥详想响享项巷
 CFF0 橡像向象萧硝霄削哮嚣销消宵淆晓
 DOA0 小孝校肖啸笑效楔些歇蝎鞋协挟携
 DOB0 邪斜胁谐写械卸蟹懈泄泻谢屑薪芯锌
 DOC0 欣辛新忻心信衅星腥猩惺兴刑型形邢
 DOD0 行醒幸杏性姓兄凶胸匈汹雄熊休修羞
 DOE0 朽嗅锈秀袖绣墟戍需虚嘘须徐许蓄酗
 DOF0 叙旭序畜恤絮婿绪续轩喧宣悬旋玄
 DIA0 选癣眩绚靴薛学穴雪血勋熏循旬询
 DIB0 寻驯巡殉汛训讯逊迅压押鸦鸭呀丫芽
 DIC0 牙蚜崖衙涯雅哑亚讶焉咽阉烟淹盐严
 DID0 研蜒岩延言颜阎炎沿奄掩眼衍演艳堰
 DIE0 燕厌砚雁唁彦焰宴谚验殃央鸯秧杨扬
 DIF0 佯疡羊洋阳氧仰痒痒样漾邀腰妖瑶
 D2A0 摇尧遥窑谣姚咬舀药要耀椰噎耶爷
 D2B0 野冶也页掖业叶曳腋夜液一壹医揖铤
 D2C0 依伊衣颐夷遗移仪胰疑沂宜姨彝椅蚁
 D2D0 倚已乙矣以艺抑易邑屹亿役臆逸肄疫
 D2E0 亦裔意毅忆义益溢诣议谊译异翼翌绎
 D2F0 茵荫因殷音阴姻吟银淫寅饮尹引隐
 D3A0 印英樱婴鹰应纓莹莹莹荧蝇迎赢盈
 D3B0 影颖硬映哟拥佣臃痈庸雍踊蛹咏泳涌
 D3C0 永愚勇用幽优悠忧尤由邮铀犹油游酉
 D3D0 有友右佑釉诱又幼迂淤于孟榆虞愚與
 D3E0 余俞逾鱼愉渝渔隅予娱雨与屿禹宇语
 D3F0 羽玉域芋郁吁遇喻峪御愈欲狱育誉
 D4A0 浴寓裕预豫馭驾渊冤元垣袁原援辕

CDE0 袜歪外豌弯湾玩顽丸烷完碗挽晚皖惋

D4B0 园员圆猿源缘远苑愿怨院曰约越跃钥

E1B0 嵐 岵 岈 岙 岞 岡 岢 岬 岮 岯 岰 岱 岲 岳 岴 岵 岶 岷 岸 岹 岺 岻 岼 岽 岾 岿 岮 岯 岰 岱 岲 岳 岴 岵 岶 岷 岸 岹 岺 岻 岼 岽 岾 岿

EEC0 罍盍盥罇𪔐𪔑𪔒𪔓𪔔𪔕𪔖𪔗𪔘𪔙𪔚𪔛𪔜𪔝𪔞𪔟𪔠𪔡𪔢𪔣𪔤𪔥𪔦𪔧𪔨𪔩𪔪𪔫𪔬𪔭𪔮𪔯𪔰𪔱𪔲𪔳𪔴𪔵𪔶𪔷𪔸𪔹𪔺𪔻𪔼𪔽𪔾𪔿𪕀𪕁𪕂𪕃𪕄𪕅𪕆𪕇𪕈𪕉𪕊𪕋𪕌𪕍𪕎𪕏𪕐𪕑𪕒𪕓𪕔𪕕𪕖𪕗𪕘𪕙𪕚𪕛𪕜𪕝𪕞𪕟𪕠𪕡𪕢𪕣𪕤𪕥𪕦𪕧𪕨𪕩𪕪𪕫𪕬𪕭𪕮𪕯𪕰𪕱𪕲𪕳𪕴𪕵𪕶𪕷𪕸𪕹𪕺𪕻𪕼𪕽𪕾𪕿𪖀𪖁𪖂𪖃𪖄𪖅𪖆𪖇𪖈𪖉𪖊𪖋𪖌𪖍𪖎𪖏𪖐𪖑𪖒𪖓𪖔𪖕𪖖𪖗𪖘𪖙𪖚𪖛𪖜𪖝𪖞𪖟𪖠𪖡𪖢𪖣𪖤𪖥𪖦𪖧𪖨𪖩𪖪𪖫𪖬𪖭𪖮𪖯𪖰𪖱𪖲𪖳𪖴𪖵𪖶𪖷𪖸𪖹𪖺𪖻𪖼𪖽𪖾𪖿𪗀𪗁𪗂𪗃𪗄𪗅𪗆𪗇𪗈𪗉𪗊𪗋𪗌𪗍𪗎𪗏𪗐𪗑𪗒𪗓𪗔𪗕𪗖𪗗𪗘𪗙𪗚𪗛𪗜𪗝𪗞𪗟𪗠𪗡𪗢𪗣𪗤𪗥𪗦𪗧𪗨𪗩𪗪𪗫𪗬𪗭𪗮𪗯𪗰𪗱𪗲𪗳𪗴𪗵𪗶𪗷𪗸𪗹𪗺𪗻𪗼𪗽𪗾𪗿𪘀𪘁𪘂𪘃𪘄𪘅𪘆𪘇𪘈𪘉𪘊𪘋𪘌𪘍𪘎𪘏𪘐𪘑𪘒𪘓𪘔𪘕𪘖𪘗𪘘𪘙𪘚𪘛𪘜𪘝𪘞𪘟𪘠𪘡𪘢𪘣𪘤𪘥𪘦𪘧𪘨𪘩𪘪𪘫𪘬𪘭𪘮𪘯𪘰𪘱𪘲𪘳𪘴𪘵𪘶𪘷𪘸𪘹𪘺𪘻𪘼𪘽𪘾𪘿𪙀𪙁𪙂𪙃𪙄𪙅𪙆𪙇𪙈𪙉𪙊𪙋𪙌𪙍𪙎𪙏𪙐𪙑𪙒𪙓𪙔𪙕𪙖𪙗𪙘𪙙𪙚𪙛𪙜𪙝𪙞𪙟𪙠𪙡𪙢𪙣𪙤𪙥𪙦𪙧𪙨𪙩𪙪𪙫𪙬𪙭𪙮𪙯𪙰𪙱𪙲𪙳𪙴𪙵𪙶𪙷𪙸𪙹𪙺𪙻𪙼𪙽𪙾𪙿𪚀𪚁𪚂𪚃𪚄𪚅𪚆𪚇𪚈𪚉𪚊𪚋𪚌𪚍𪚎𪚏𪚐𪚑𪚒𪚓𪚔𪚕𪚖𪚗𪚘𪚙𪚚𪚛𪚜𪚝𪚞𪚟𪚠𪚡𪚢𪚣𪚤𪚥𪚦𪚧𪚨𪚩𪚪𪚫𪚬𪚭𪚮𪚯𪚰𪚱𪚲𪚳𪚴𪚵𪚶𪚷𪚸𪚹𪚺𪚻𪚼𪚽𪚾𪚿𪛀𪛁𪛂𪛃𪛄𪛅𪛆𪛇𪛈𪛉𪛊𪛋𪛌𪛍𪛎𪛏𪛐𪛑𪛒𪛓𪛔𪛕𪛖𪛗𪛘𪛙𪛚𪛛𪛜𪛝𪛞𪛟𪛠𪛡𪛢𪛣𪛤𪛥𪛦𪛧𪛨𪛩𪛪𪛫𪛬𪛭𪛮𪛯𪛰𪛱𪛲𪛳𪛴𪛵𪛶𪛷𪛸𪛹𪛺𪛻𪛼𪛽𪛾𪛿𪜀𪜁𪜂𪜃𪜄𪜅𪜆𪜇𪜈𪜉𪜊𪜋𪜌𪜍𪜎𪜏𪜐𪜑𪜒𪜓𪜔𪜕𪜖𪜗𪜘𪜙𪜚𪜛𪜜𪜝𪜞𪜟𪜠𪜡𪜢𪜣𪜤𪜥𪜦𪜧𪜨𪜩𪜪𪜫𪜬𪜭𪜮𪜯𪜰𪜱𪜲𪜳𪜴𪜵𪜶𪜷𪜸𪜹𪜺𪜻𪜼𪜽𪜾𪜿𪝀𪝁𪝂𪝃𪝄𪝅𪝆𪝇𪝈𪝉𪝊𪝋𪝌𪝍𪝎𪝏𪝐𪝑𪝒𪝓𪝔𪝕𪝖𪝗𪝘𪝙𪝚𪝛𪝜𪝝𪝞𪝟𪝠𪝡𪝢𪝣𪝤𪝥𪝦𪝧𪝨𪝩𪝪𪝫𪝬𪝭𪝮𪝯𪝰𪝱𪝲𪝳𪝴𪝵𪝶𪝷𪝸𪝹𪝺𪝻𪝼𪝽𪝾𪝿𪞀𪞁𪞂𪞃𪞄𪞅𪞆𪞇𪞈𪞉𪞊𪞋𪞌𪞍𪞎𪞏𪞐𪞑𪞒𪞓𪞔𪞕𪞖𪞗𪞘𪞙𪞚𪞛𪞜𪞝𪞞𪞟𪞠𪞡𪞢𪞣𪞤𪞥𪞦𪞧𪞨𪞩𪞪𪞫𪞬𪞭𪞮𪞯𪞰𪞱𪞲𪞳𪞴𪞵𪞶𪞷𪞸𪞹𪞺𪞻𪞼𪞽𪞾𪞿𪟀𪟁𪟂𪟃𪟄𪟅𪟆𪟇𪟈𪟉𪟊𪟋𪟌𪟍𪟎𪟏𪟐𪟑𪟒𪟓𪟔𪟕𪟖𪟗𪟘𪟙𪟚𪟛𪟜𪟝𪟞𪟟𪟠𪟡𪟢𪟣𪟤𪟥𪟦𪟧𪟨𪟩𪟪𪟫𪟬𪟭𪟮𪟯𪟰𪟱𪟲𪟳𪟴𪟵𪟶𪟷𪟸𪟹𪟺𪟻𪟼𪟽𪟾𪟿𪠀𪠁𪠂𪠃𪠄𪠅𪠆𪠇𪠈𪠉𪠊𪠋𪠌𪠍𪠎𪠏𪠐𪠑𪠒𪠓𪠔𪠕𪠖𪠗𪠘𪠙𪠚𪠛𪠜𪠝𪠞𪠟𪠠𪠡𪠢𪠣𪠤𪠥𪠦𪠧𪠨𪠩𪠪𪠫𪠬𪠭𪠮𪠯𪠰𪠱𪠲𪠳𪠴𪠵𪠶𪠷𪠸𪠹𪠺𪠻𪠼𪠽𪠾𪠿𪡀𪡁𪡂𪡃𪡄𪡅𪡆𪡇𪡈𪡉𪡊𪡋𪡌𪡍𪡎𪡏𪡐𪡑𪡒𪡓𪡔𪡕𪡖𪡗𪡘𪡙𪡚𪡛𪡜𪡝𪡞𪡟𪡠𪡡𪡢𪡣𪡤𪡥𪡦𪡧𪡨𪡩𪡪𪡫𪡬𪡭𪡮𪡯𪡰𪡱𪡲𪡳𪡴𪡵𪡶𪡷𪡸𪡹𪡺𪡻𪡼𪡽𪡾𪡿𪢀𪢁𪢂𪢃𪢄𪢅𪢆𪢇𪢈𪢉𪢊𪢋𪢌𪢍𪢎𪢏𪢐𪢑𪢒𪢓𪢔𪢕𪢖𪢗𪢘𪢙𪢚𪢛𪢜𪢝𪢞𪢟𪢠𪢡𪢢𪢣𪢤𪢥𪢦𪢧𪢨𪢩𪢪𪢫𪢬𪢭𪢮𪢯𪢰𪢱𪢲𪢳𪢴𪢵𪢶𪢷𪢸𪢹𪢺𪢻𪢼𪢽𪢾𪢿𪣀𪣁𪣂𪣃𪣄𪣅𪣆𪣇𪣈𪣉𪣊𪣋𪣌𪣍𪣎𪣏𪣐𪣑𪣒𪣓𪣔𪣕𪣖𪣗𪣘𪣙𪣚𪣛𪣜𪣝𪣞𪣟𪣠𪣡𪣢𪣣𪣤𪣥𪣦𪣧𪣨𪣩𪣪𪣫𪣬𪣭𪣮𪣯𪣰𪣱𪣲𪣳𪣴𪣵𪣶𪣷𪣸𪣹𪣺𪣻𪣼𪣽𪣾𪣿𪤀𪤁𪤂𪤃𪤄𪤅𪤆𪤇𪤈𪤉𪤊𪤋𪤌𪤍𪤎𪤏𪤐𪤑𪤒𪤓𪤔𪤕𪤖𪤗𪤘𪤙𪤚𪤛𪤜𪤝𪤞𪤟𪤠𪤡𪤢𪤣𪤤𪤥𪤦𪤧𪤨𪤩𪤪𪤫𪤬𪤭𪤮𪤯𪤰𪤱𪤲𪤳𪤴𪤵𪤶𪤷𪤸𪤹𪤺𪤻𪤼𪤽𪤾𪤿𪥀𪥁𪥂𪥃𪥄𪥅𪥆𪥇𪥈𪥉𪥊𪥋𪥌𪥍𪥎𪥏𪥐𪥑𪥒𪥓𪥔𪥕𪥖𪥗𪥘𪥙𪥚𪥛𪥜𪥝𪥞𪥟𪥠𪥡𪥢𪥣𪥤𪥥𪥦𪥧𪥨𪥩𪥪𪥫𪥬𪥭𪥮𪥯𪥰𪥱𪥲𪥳𪥴𪥵𪥶𪥷𪥸𪥹𪥺𪥻𪥼𪥽𪥾𪥿𪦀𪦁𪦂𪦃𪦄𪦅𪦆𪦇𪦈𪦉𪦊𪦋𪦌𪦍𪦎𪦏𪦐𪦑𪦒𪦓𪦔𪦕𪦖𪦗𪦘𪦙𪦚𪦛𪦜𪦝𪦞𪦟𪦠𪦡𪦢𪦣𪦤𪦥𪦦𪦧𪦨𪦩𪦪𪦫𪦬𪦭𪦮𪦯𪦰𪦱𪦲𪦳𪦴𪦵𪦶𪦷𪦸𪦹𪦺𪦻𪦼𪦽𪦾𪦿𪧀𪧁𪧂𪧃𪧄𪧅𪧆𪧇𪧈𪧉𪧊𪧋𪧌𪧍𪧎𪧏𪧐𪧑𪧒𪧓𪧔𪧕𪧖𪧗𪧘𪧙𪧚𪧛𪧜𪧝𪧞𪧟𪧠𪧡𪧢𪧣𪧤𪧥𪧦𪧧𪧨𪧩𪧪𪧫𪧬𪧭𪧮𪧯𪧰𪧱𪧲𪧳𪧴𪧵𪧶𪧷𪧸𪧹𪧺𪧻𪧼𪧽𪧾𪧿𪨀𪨁𪨂𪨃𪨄𪨅𪨆𪨇𪨈𪨉𪨊𪨋𪨌𪨍𪨎𪨏𪨐𪨑𪨒𪨓𪨔𪨕𪨖𪨗𪨘𪨙𪨚𪨛𪨜𪨝𪨞𪨟𪨠𪨡𪨢𪨣𪨤𪨥𪨦𪨧𪨨𪨩𪨪𪨫𪨬𪨭𪨮𪨯𪨰𪨱𪨲𪨳𪨴𪨵𪨶𪨷𪨸𪨹𪨺𪨻𪨼𪨽𪨾𪨿𪩀𪩁𪩂𪩃𪩄𪩅𪩆𪩇𪩈𪩉𪩊𪩋𪩌𪩍𪩎𪩏𪩐𪩑𪩒𪩓𪩔𪩕𪩖𪩗𪩘𪩙𪩚𪩛𪩜𪩝𪩞𪩟𪩠𪩡𪩢𪩣𪩤𪩥𪩦𪩧𪩨𪩩𪩪𪩫𪩬𪩭𪩮𪩯𪩰𪩱𪩲𪩳𪩴𪩵𪩶𪩷𪩸𪩹𪩺𪩻𪩼𪩽𪩾𪩿𪪀𪪁𪪂𪪃𪪄𪪅𪪆𪪇𪪈𪪉𪪊𪪋𪪌𪪍𪪎𪪏𪪐𪪑𪪒𪪓𪪔𪪕𪪖𪪗𪪘𪪙𪪚𪪛𪪜𪪝𪪞𪪟𪪠𪪡𪪢𪪣𪪤𪪥𪪦𪪧𪪨𪪩𪪪𪪫𪪬𪪭𪪮𪪯𪪰𪪱𪪲𪪳𪪴𪪵𪪶𪪷𪪸𪪹𪪺𪪻𪪼𪪽𪪾𪪿𪫀𪫁𪫂𪫃𪫄𪫅𪫆𪫇𪫈𪫉𪫊𪫋𪫌𪫍𪫎𪫏𪫐𪫑𪫒𪫓𪫔𪫕𪫖𪫗𪫘𪫙𪫚𪫛𪫜𪫝𪫞𪫟𪫠𪫡𪫢𪫣𪫤𪫥𪫦𪫧𪫨𪫩𪫪𪫫𪫬𪫭𪫮𪫯𪫰𪫱𪫲𪫳𪫴𪫵𪫶𪫷𪫸𪫹𪫺𪫻𪫼𪫽𪫾𪫿𪬀𪬁𪬂𪬃𪬄𪬅𪬆𪬇𪬈𪬉𪬊𪬋𪬌𪬍𪬎𪬏𪬐𪬑𪬒𪬓𪬔𪬕𪬖𪬗𪬘𪬙𪬚𪬛𪬜𪬝𪬞𪬟𪬠𪬡𪬢𪬣𪬤𪬥𪬦𪬧𪬨𪬩𪬪𪬫𪬬𪬭𪬮𪬯𪬰𪬱𪬲𪬳𪬴𪬵𪬶𪬷𪬸𪬹𪬺𪬻𪬼𪬽𪬾𪬿𪭀𪭁𪭂𪭃𪭄𪭅𪭆𪭇𪭈𪭉𪭊𪭋𪭌𪭍𪭎𪭏𪭐𪭑𪭒𪭓𪭔𪭕𪭖𪭗𪭘𪭙𪭚𪭛𪭜𪭝𪭞𪭟𪭠𪭡𪭢𪭣𪭤𪭥𪭦𪭧𪭨𪭩𪭪𪭫𪭬𪭭𪭮𪭯𪭰𪭱𪭲𪭳𪭴𪭵𪭶𪭷𪭸𪭹𪭺𪭻𪭼𪭽𪭾𪭿𪮀𪮁𪮂𪮃𪮄𪮅𪮆𪮇𪮈𪮉𪮊𪮋𪮌𪮍𪮎𪮏𪮐𪮑𪮒𪮓𪮔𪮕𪮖𪮗𪮘𪮙𪮚𪮛𪮜𪮝𪮞𪮟𪮠𪮡𪮢𪮣𪮤𪮥𪮦𪮧𪮨𪮩𪮪𪮫𪮬𪮭𪮮𪮯𪮰𪮱𪮲𪮳𪮴𪮵𪮶𪮷𪮸𪮹𪮺𪮻𪮼𪮽𪮾𪮿𪯀𪯁𪯂𪯃𪯄𪯅𪯆𪯇𪯈𪯉𪯊𪯋𪯌𪯍𪯎𪯏𪯐𪯑𪯒𪯓𪯔𪯕𪯖𪯗𪯘𪯙𪯚𪯛𪯜𪯝𪯞𪯟𪯠𪯡𪯢𪯣𪯤𪯥𪯦𪯧𪯨𪯩𪯪𪯫𪯬𪯭𪯮𪯯𪯰𪯱𪯲𪯳𪯴𪯵𪯶𪯷𪯸𪯹𪯺𪯻𪯼𪯽𪯾𪯿𪰀𪰁𪰂𪰃𪰄𪰅𪰆𪰇𪰈𪰉𪰊𪰋𪰌𪰍𪰎𪰏𪰐𪰑𪰒𪰓𪰔𪰕𪰖𪰗𪰘𪰙𪰚𪰛𪰜𪰝𪰞𪰟𪰠𪰡𪰢𪰣𪰤𪰥𪰦𪰧𪰨𪰩𪰪𪰫𪰬𪰭𪰮𪰯𪰰𪰱𪰲𪰳𪰴𪰵𪰶𪰷𪰸𪰹𪰺𪰻𪰼𪰽𪰾𪰿𪱀𪱁𪱂𪱃𪱄𪱅𪱆𪱇𪱈𪱉𪱊𪱋𪱌𪱍𪱎𪱏𪱐𪱑𪱒𪱓𪱔𪱕𪱖𪱗𪱘𪱙𪱚𪱛𪱜𪱝𪱞𪱟𪱠𪱡𪱢𪱣𪱤𪱥𪱦𪱧𪱨𪱩𪱪𪱫𪱬𪱭𪱮𪱯𪱰𪱱𪱲𪱳𪱴𪱵𪱶𪱷𪱸𪱹𪱺𪱻𪱼𪱽𪱾𪱿𪲀𪲁𪲂𪲃𪲄𪲅𪲆𪲇𪲈𪲉𪲊𪲋𪲌𪲍𪲎𪲏𪲐𪲑𪲒𪲓𪲔𪲕𪲖𪲗𪲘𪲙𪲚𪲛𪲜𪲝𪲞𪲟𪲠𪲡𪲢𪲣𪲤𪲥𪲦𪲧𪲨𪲩𪲪𪲫𪲬𪲭𪲮𪲯𪲰𪲱𪲲𪲳𪲴𪲵𪲶𪲷𪲸𪲹𪲺𪲻𪲼𪲽𪲾𪲿𪳀𪳁𪳂𪳃𪳄𪳅𪳆𪳇𪳈𪳉𪳊𪳋𪳌𪳍𪳎𪳏𪳐𪳑𪳒𪳓𪳔𪳕𪳖𪳗𪳘𪳙𪳚𪳛𪳜𪳝𪳞𪳟𪳠𪳡𪳢𪳣𪳤𪳥𪳦𪳧𪳨𪳩𪳪𪳫𪳬𪳭𪳮𪳯𪳰𪳱𪳲𪳳𪳴𪳵𪳶𪳷𪳸𪳹𪳺𪳻𪳼𪳽𪳾𪳿𪴀𪴁𪴂𪴃𪴄𪴅𪴆𪴇𪴈𪴉𪴊𪴋𪴌𪴍𪴎𪴏𪴐𪴑𪴒𪴓𪴔𪴕𪴖𪴗𪴘𪴙𪴚𪴛𪴜𪴝𪴞𪴟𪴠𪴡𪴢𪴣𪴤𪴥𪴦𪴧𪴨𪴩𪴪𪴫𪴬𪴭𪴮𪴯𪴰𪴱𪴲𪴳𪴴𪴵𪴶𪴷𪴸𪴹𪴺𪴻𪴼𪴽𪴾𪴿𪵀𪵁𪵂𪵃𪵄𪵅𪵆𪵇𪵈𪵉𪵊𪵋𪵌𪵍𪵎𪵏𪵐𪵑𪵒𪵓𪵔𪵕𪵖𪵗𪵘𪵙𪵚𪵛𪵜𪵝𪵞𪵟𪵠𪵡𪵢𪵣𪵤𪵥𪵦𪵧𪵨𪵩𪵪𪵫𪵬𪵭𪵮𪵯𪵰𪵱𪵲𪵳𪵴𪵵𪵶𪵷𪵸𪵹𪵺𪵻𪵼𪵽𪵾𪵿𪶀𪶁𪶂𪶃𪶄𪶅𪶆𪶇𪶈𪶉𪶊𪶋𪶌𪶍𪶎𪶏𪶐𪶑𪶒𪶓𪶔𪶕𪶖𪶗𪶘𪶙𪶚𪶛𪶜𪶝𪶞𪶟𪶠𪶡𪶢𪶣𪶤𪶥𪶦𪶧𪶨𪶩𪶪𪶫𪶬𪶭𪶮𪶯𪶰𪶱𪶲𪶳𪶴𪶵𪶶𪶷𪶸𪶹𪶺𪶻𪶼𪶽𪶾𪶿𪷀𪷁𪷂𪷃𪷄𪷅𪷆𪷇𪷈𪷉𪷊𪷋𪷌𪷍𪷎𪷏𪷐𪷑𪷒𪷓𪷔𪷕𪷖𪷗𪷘𪷙𪷚𪷛𪷜𪷝𪷞𪷟𪷠𪷡𪷢𪷣𪷤𪷥𪷦𪷧𪷨𪷩𪷪𪷫𪷬𪷭𪷮𪷯𪷰𪷱𪷲𪷳𪷴𪷵𪷶𪷷𪷸𪷹𪷺𪷻𪷼𪷽𪷾𪷿𪸀𪸁𪸂𪸃𪸄𪸅𪸆𪸇𪸈𪸉𪸊𪸋𪸌𪸍𪸎𪸏𪸐𪸑𪸒𪸓𪸔𪸕𪸖𪸗𪸘𪸙𪸚𪸛𪸜𪸝𪸞𪸟𪸠𪸡𪸢𪸣𪸤𪸥𪸦𪸧𪸨𪸩𪸪𪸫𪸬𪸭𪸮𪸯𪸰𪸱𪸲𪸳𪸴𪸵𪸶𪸷𪸸𪸹𪸺𪸻𪸼𪸽𪸾𪸿𪹀𪹁𪹂𪹃𪹄𪹅𪹆𪹇𪹈𪹉𪹊𪹋𪹌𪹍𪹎𪹏𪹐𪹑𪹒𪹓𪹔𪹕𪹖𪹗𪹘𪹙𪹚𪹛𪹜𪹝𪹞𪹟𪹠𪹡𪹢𪹣𪹤𪹥𪹦𪹧𪹨𪹩𪹪𪹫𪹬𪹭𪹮𪹯𪹰𪹱𪹲𪹳𪹴𪹵𪹶𪹷𪹸𪹹𪹺𪹻𪹼𪹽𪹾𪹿𪺀𪺁𪺂𪺃𪺄𪺅𪺆𪺇𪺈𪺉𪺊𪺋𪺌𪺍𪺎𪺏𪺐𪺑𪺒𪺓𪺔𪺕𪺖𪺗𪺘𪺙𪺚𪺛𪺜𪺝𪺞𪺟𪺠𪺡𪺢𪺣𪺤𪺥𪺦𪺧𪺨𪺩𪺪𪺫𪺬𪺭𪺮𪺯𪺰𪺱𪺲𪺳𪺴𪺵𪺶𪺷𪺸𪺹𪺺𪺻𪺼𪺽𪺾𪺿𪻀𪻁𪻂𪻃𪻄𪻅𪻆𪻇𪻈𪻉𪻊𪻋𪻌𪻍𪻎𪻏𪻐𪻑𪻒𪻓𪻔𪻕𪻖𪻗𪻘𪻙𪻚𪻛𪻜𪻝𪻞𪻟𪻠𪻡𪻢𪻣𪻤𪻥𪻦𪻧𪻨𪻩𪻪𪻫𪻬𪻭𪻮𪻯𪻰𪻱𪻲𪻳𪻴𪻵𪻶𪻷𪻸𪻹𪻺𪻻𪻼𪻽𪻾𪻿𪼀𪼁𪼂𪼃𪼄𪼅𪼆𪼇𪼈𪼉𪼊𪼋𪼌𪼍𪼎𪼏𪼐𪼑𪼒𪼓𪼔𪼕𪼖𪼗𪼘𪼙𪼚𪼛𪼜𪼝𪼞𪼟𪼠𪼡𪼢𪼣𪼤𪼥𪼦𪼧𪼨𪼩𪼪𪼫𪼬𪼭𪼮𪼯𪼰𪼱𪼲𪼳𪼴𪼵𪼶𪼷𪼸𪼹𪼺𪼻𪼼𪼽𪼾𪼿𪽀𪽁𪽂𪽃𪽄𪽅𪽆𪽇𪽈𪽉𪽊𪽋𪽌𪽍𪽎𪽏𪽐𪽑𪽒𪽓𪽔𪽕𪽖𪽗𪽘𪽙𪽚𪽛𪽜𪽝𪽞𪽟𪽠𪽡𪽢𪽣𪽤𪽥𪽦𪽧𪽨𪽩𪽪𪽫𪽬𪽭𪽮𪽯𪽰𪽱𪽲𪽳𪽴𪽵𪽶𪽷𪽸𪽹𪽺𪽻𪽼𪽽𪽾𪽿𪾀𪾁𪾂𪾃𪾄𪾅𪾆𪾇𪾈𪾉𪾊𪾋𪾌𪾍𪾎𪾏𪾐𪾑𪾒𪾓𪾔𪾕𪾖𪾗𪾘𪾙𪾚𪾛𪾜𪾝𪾞𪾟𪾠𪾡𪾢𪾣𪾤𪾥𪾦𪾧𪾨𪾩𪾪𪾫𪾬𪾭𪾮𪾯𪾰𪾱𪾲𪾳𪾴𪾵𪾶𪾷𪾸𪾹𪾺𪾻𪾼𪾽𪾾𪾿𪿀𪿁𪿂𪿃𪿄𪿅𪿆𪿇𪿈𪿉𪿊𪿋𪿌𪿍𪿎𪿏𪿐𪿑𪿒𪿓𪿔𪿕𪿖𪿗𪿘𪿙𪿚𪿛𪿜𪿝𪿞𪿟𪿠𪿡𪿢𪿣𪿤𪿥𪿦𪿧𪿨𪿩𪿪𪿫𪿬𪿭𪿮𪿯𪿰𪿱𪿲𪿳𪿴𪿵𪿶𪿷𪿸𪿹𪿺𪿻𪿼𪿽𪿾𪿿

F3B0 蟀𪔐𪔑𪔒𪔓𪔔𪔕𪔖𪔗𪔘𪔙𪔚𪔛𪔜𪔝𪔞𪔟𪔠𪔡𪔢𪔣𪔤𪔥𪔦𪔧𪔨𪔩𪔪𪔫𪔬𪔭𪔮𪔯𪔰𪔱𪔲𪔳𪔴𪔵𪔶𪔷𪔸𪔹𪔺𪔻𪔼𪔽𪔾𪔿𪕀𪕁𪕂𪕃𪕄𪕅𪕆𪕇𪕈𪕉𪕊𪕋𪕌𪕍𪕎𪕏𪕐𪕑𪕒𪕓𪕔𪕕𪕖𪕗𪕘𪕙𪕚𪕛𪕜𪕝𪕞𪕟𪕠𪕡𪕢𪕣𪕤𪕥𪕦𪕧𪕨𪕩𪕪𪕫𪕬𪕭𪕮𪕯𪕰𪕱𪕲𪕳𪕴𪕵𪕶𪕷𪕸𪕹𪕺𪕻𪕼𪕽𪕾𪕿𪖀𪖁𪖂𪖃𪖄𪖅𪖆𪖇𪖈𪖉𪖊𪖋𪖌𪖍𪖎𪖏𪖐𪖑𪖒𪖓𪖔𪖕𪖖𪖗𪖘𪖙𪖚𪖛𪖜𪖝𪖞𪖟𪖠𪖡𪖢𪖣𪖤𪖥𪖦𪖧𪖨𪖩𪖪𪖫𪖬𪖭𪖮𪖯𪖰𪖱𪖲𪖳𪖴𪖵𪖶𪖷𪖸𪖹𪖺𪖻𪖼𪖽𪖾𪖿𪗀𪗁𪗂𪗃𪗄𪗅𪗆𪗇𪗈𪗉𪗊𪗋𪗌𪗍𪗎𪗏𪗐𪗑𪗒𪗓𪗔𪗕𪗖𪗗𪗘𪗙𪗚𪗛𪗜𪗝𪗞𪗟𪗠𪗡𪗢𪗣𪗤𪗥𪗦𪗧𪗨𪗩𪗪𪗫𪗬𪗭𪗮𪗯𪗰𪗱𪗲𪗳𪗴𪗵𪗶𪗷𪗸𪗹𪗺𪗻𪗼𪗽𪗾𪗿𪘀𪘁𪘂𪘃𪘄𪘅𪘆𪘇𪘈𪘉𪘊𪘋𪘌𪘍𪘎𪘏𪘐𪘑𪘒𪘓𪘔𪘕𪘖𪘗𪘘